**Santiago lopez**  
factores de calidad

19/10/2023

# descripción / objetivo del documento

El establecimiento de estándares de calidad en el desarrollo de un videojuego es esencial para garantizar que el producto final cumpla con las expectativas de los jugadores y para facilitar una experiencia de juego satisfactoria. En las siguientes secciones, se presentan los estándares de calidad que son importantes para considerar en el desarrollo de Galaxia.

# Factor de calidad 1 - Rendimiento y Estabilidad

Debe mantener una tasa de frames por segundo (FPS) aceptable para proporcionar una experiencia de juego fluida. El mínimo es 30 y máximo 100 pero el máximo no representa algo disfuncional en galaxia.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Factor - Métrica | Costo / Beneficio | Valor Máximo | Valor Mínimo |
| fps |  | - | 30 |
|  |  |  |  |

# Factor de calidad 2 – Jugabilidad

La jugabilidad debe ser equilibrada y atractiva para el público objetivo. Los controles deben ser intuitivos y responsivos, permitiendo a los jugadores interactuar eficazmente con el juego.

Con encuestas y reseñas a jugadores se medirá la jugabilidad del 1 al 5.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Factor - Métrica | Costo / Beneficio | Valor Máximo | Valor Mínimo |
| Usabilidad |  | 5 | 1 |
|  |  |  |  |

# Factor de calidad 3 - Pruebas de Calidad

El juego se someterá a pruebas exhaustivas para detectar y solucionar errores, problemas de equilibrio y fallos de diseño.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Factor - Métrica | Costo / Beneficio | Valor Máximo | Valor Mínimo |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Factor de calidad 4 - Seguridad y Protección de Datos

El juego se someterá a pruebas exhaustivas para detectar y solucionar errores en seguridad que comprometan al jugador o la experiencia del juego.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Factor - Métrica | Costo / Beneficio | Valor Máximo | Valor Mínimo |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |